



III. Otras Disposiciones y Acuerdos

UNIVERSIDAD SAN JORGE

RESOLUCIÓN de 2 de junio de 2026, de la Universidad San Jorge, por la que se publica el plan de estudios de Graduado o Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos tras las modificaciones realizadas en el mismo.

Remitido por el Consejo de Universidades a la Agencia de Calidad y Prospectiva Universitaria de Aragón la solicitud de modificación del plan de estudios ya verificado del título Grado Diseño y Desarrollo de Videojuegos, tras haber obtenido informe favorable de la ACPUA, de 4 de febrero de 2026, a dicha solicitud, este Rectorado resolvió publicar el plan de estudios modificado conducente a la obtención del título de Graduado o Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos.

Zaragoza, 2 de junio de 2026.- La Rectora, Silvia Carrascal Domínguez.



PLANIFICACIÓN DE LA ENSEÑANZA

Plan de estudios

Materias básicas

ASIGNATURA	TIPO (MB/OB/OP)	SEMESTRE	ECTS	ÁMBITO DE CONOCIMIENTO
Inglés I	MB	Anual (1º)	6	Filología, estudios clásicos, traducción y lingüística
Economía y administración de empresas	MB	II	6	Ciencias económicas, administración y dirección de empresas, márketing, comercio, contabilidad y turismo
Análisis y Cálculo	MB	III	6	Ingeniería informática y de sistemas
Matemáticas	MB	I	6	Matemáticas y estadística
Álgebra	MB	II	6	Matemáticas y estadística
Fundamentos de Física	MB	IV	6	Física y astronomía
Fundamentos de Programación	MB	II	6	Ingeniería informática y de sistemas
Informática Básica	MB	I	6	Ingeniería informática y de sistemas
Programación Orientada a Objetos	MB	III	6	Ingeniería informática y de sistemas
Expresión Gráfica y Artística	MB	I	6	Ingeniería informática y de sistemas

Plan de estudios (por módulos)

MÓDULO	MATERIA	TIPO (MB/OB/OP)	SEMESTRE	CRÉDITOS ECTS
Módulo 1: Lenguas modernas 12 ECTS	Inglés I	MB	Anual	6
	Inglés II	OB	Anual	6
Módulo 2: Habilidades sociales y profesionales 21 ECTS	Pensamiento Social Cristiano	OB	III	6
	Economía y administración de empresas	MB	II	6
	Legislación y ética del videojuego	OB	V	6
	Iniciativa Empresarial	OB	IV	3
Módulo 3: Ciencias básicas 24 ECTS	Análisis y Cálculo	MB	III	6
	Matemáticas	MB	I	6
	Álgebra	MB	II	6
	Fundamentos de Física	MB	IV	6
Módulo 4: Informática 54 ECTS	Fundamentos de Programación	MB	I	6
	Informática Básica	MB	I	6
	Programación Orientada a Objetos	MB	III	6
	Sistemas Operativos	OB	III	6
	Estructuras de Datos y Algoritmos	OB	II	6
	Sistemas de Información	OB	IV	6
	Ingeniería del Software	OB	V	6
	Sistemas inteligentes	OB	VII	6
	Programación Avanzada para Internet	OP	VII	6
Módulo 5: Diseño Visual	Expresión Gráfica y Artística	MB	I	6



BOLETÍN OFICIAL DE ARAGÓN

18 de junio de 2026

Número 115

csv: BOA20260618018

24 ECTS	Diseño 2D	OB	II	6
	Diseño 3D	OB	IV	6
	Diseño 3D avanzado	OP	VIII	6
Módulo 6: Diseño de Videojuegos 66 ECTS	Narrativa del videojuego	OB	Anual	6
	Diseño de videojuegos: Guión y storyboard	OB	III	3
	Diseño y Desarrollo de Juegos Web	OB	V	6
	Diseño de Personajes y Animación	OB	VI	6
	Interacción persona computador	OB	VI	6
	Técnicas de Interacción Avanzada	OP	VII	6
	Localización de Videojuegos	OP	VII	6
	Estética del videojuego	OP	VII	6
	Videojuegos en redes sociales	OP	VII	6
	Realización y producción sonora	OB	VII	3
	Diseño de Videojuegos Didácticos	OP	VIII	6
	Producción de videojuegos	OB	VIII	6
Módulo 7: Programación de videojuegos 63 ECTS	Consolas y dispositivos para videojuegos	OB	IV	6
	Motores de Juegos	OB	V	6
	Informática Gráfica	OB	V	6
	Redes y Sistemas Multijugador	OB	VI	6
	Animación y Simulación	OB	VI	6
	Programación en tiempo real	OB	VII	3
	Desarrollos para dispositivos móviles	OB	VI	6
	Videojuegos y simulación para investigación y educación	OB	VII	6
	Realidad aumentada	OP	VII	6
	Laboratorio multiplataformas	OP	VII	6
	Inteligencia Artificial aplicada a videojuegos	OP	VIII	6
Módulo 8: Prácticas Académicas Externas 6 ECTS	Prácticas Académicas Externas	OB	VIII	6
Módulo 9: Trabajo Fin de Grado 12 ECTS	Trabajo Fin de Grado	OB	VIII	12
*El alumno elige 3 materias optativas hasta completar los 18 ECTS				240
TOTAL				

Plan de estudios (por curso académico)

MATERIA	TIPO (OBL/OPT)	SEMESTRE	CRÉDITOS ECTS
Primer curso			
Fundamentos de Programación	MB	I	6
Informática Básica	MB	I	6
Expresión Gráfica y Artística	MB	I	6
Matemáticas	MB	I	6
Inglés I	MB	Anual	6
Narrativa del videojuego	OB	Anual	6
Diseño 2D	OB	II	6
Estructuras de Datos y Algoritmos	OB	II	6
Algebra	MB	II	6



Economía y administración de empresas	MB	II	6
			60

Segundo curso

Análisis y Cálculo	MB	III	6
Programación Orientada a Objetos	MB	III	6
Sistemas Operativos	OB	III	6
Pensamiento Social Cristiano	OB	III	6
Diseño de videojuegos: Guión y storyboard	OB	III	3
Inglés II	OB	Anual	6
Fundamentos de Física	MB	IV	6
Diseño 3D	OB	IV	6
Iniciativa Empresarial	OB	IV	3
Consolas y dispositivos para videojuegos	OB	IV	6
Sistemas de Información	OB	IV	6
			60

Tercer curso

Ingeniería del Software	OB	V	6
Informática Gráfica	OB	V	6
Diseño y Desarrollo de Juegos Web	OB	V	6
Legislación y ética del videojuego	OB	V	6
Motores de Juegos	OB	V	6
Diseño de Personajes y Animación	OB	VI	6
Redes y Sistemas Multijugador	OB	VI	6
Interacción persona computador	OB	VI	6
Animación y Simulación	OB	VI	6
Desarrollos para dispositivos móviles	OB	VI	6
			60

Cuarto curso

Realización y producción sonora	OB	VII	3
Programación en tiempo real	OB	VII	3
Sistemas inteligentes	OB	VII	6
Videojuegos y simulación para investigación y educación	OB	VII	6
Optativa 1	OP	VII	6
Optativa 2	OP	VII	6
Producción de videojuegos	OB	VIII	6
Prácticas Académicas Externas	OB	VIII	6
Trabajo Fin de Grado	OB	VIII	12
Optativa 3	OP	VIII	6
			60

Materias optativas

Módulo	Materia	Tipo	Semestre	Créditos ECTS
Diseño de Videojuegos	Técnicas de Interacción Avanzada	OP	VII	6
Informática	Programación Avanzada para Internet	OP	VII	6
Programación de videojuegos	Realidad aumentada	OP	VII	6
Programación de videojuegos	Laboratorio multiplataformas	OP	VII	6
Programación de videojuegos	Inteligencia Artificial aplicada a videojuegos	OP	VIII	6
Diseño de Videojuegos	Localización de Videojuegos	OP	VII	6
Diseño de Videojuegos	Estética del videojuego	OP	VII	6
Diseño de Videojuegos	Videojuegos en redes sociales	OP	VII	6



BOLETÍN OFICIAL DE ARAGÓN

18 de junio de 2026

Número 115

csv: BOA20260618018

Diseño de Videojuegos	Diseño de Videojuegos Didácticos	OP	VIII	6
Diseño Visual	Diseño 3D avanzado	OP	VIII	6
-	Optativa en Movilidad	OP	-	-